

PABLO HERNÁNDEZ

— PRODUCT ENGINEER / FULL-STACK ENGINEER



UBICACIÓN

Islas Canarias, España

CONTACTO

pablo@hadronomy.com
+34 608 73 31 18

ENLACES

hadronomy.com
github.com/hadronomy

PERFIL PROFESIONAL

[01]

Desarrollo software en todo el stack, desde sistemas de bajo nivel hasta interfaces de usuario. Me interesa especialmente la IA basada en agentes y publico la mayor parte de mi trabajo como código abierto.

EXPERIENCIA

[02]

Product Engineer / Full-Stack Engineer

Por cuenta propia

- Desarrollo el sistema de recuperación de información de Canary con documentos del BOE, control de vigencia y embeddings.
- Desarrollo Inari para conectar hardware y funcionar sin conexión, con inscripción de dispositivos y un controlador en Rust.
- Desarrollo las herramientas y el emulador de RAM. Implementé algoritmos de planificación de rutas en VRPT-SWTS.
- Creé Autographa y King of the Hollywood Hill. Ayudo a otros desarrolladores a tomar decisiones de arquitectura de software.

PROYECTOS

[03]

Inari



Plataforma local-first para dispositivos, con uso sin conexión.

Autographa



Herramienta para crear firmas animadas.

Canary



Asistente jurídico de IA basado en agentes.

RAM Language



Herramientas y emulador para programar en RAM.

VRPT-SWTS



Algoritmos de planificación de rutas de vehículos con transbordos.

King of the Hollywood Hill



Sistema de recomendación interactivo para descubrir películas.

COMPETENCIAS

[04]

DESARROLLO

TypeScript

JavaScript

React

Rust

Python

C++

Node.js

Next.js

Go

Zig

WebAssembly

HTML

CSS

Astro

Tailwind CSS

Three.js

Axum

Leptos

HERRAMIENTAS E INFRAESTRUCTURA

Docker

PostgreSQL

Git

Linux

Kubernetes

Prisma

Vite

Tauri

SurrealDB

Temporal

Zenoh

FORMACIÓN

[05]

Ingeniería Informática

Universidad de La Laguna

2022-2026

Grado en Ingeniería Informática

IDIOMAS

[06]

Español

Nativo

Inglés

C2